

## REGULAMIN ROZGRYWEK („Regulamin”)

### III OTWARTE MISTRZOSTWA

#### w Pol'and'Rock gra planszowa

#### § 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Regulamin określa zasady i warunki udziału w III Otwartych Mistrzostwach w Pol'and'Rock Gra Planszowa („Mistrzostwa”).
2. Organizatorem Mistrzostw jest spółka Vertima sp. z o. o. z siedzibą w Opolu przy Al. Przyjaźni 59L/7, 45-572 Opole, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy w Opolu VIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS: 0000329705, kapitał zakładowy 25.000,00 zł opłacony w całości, NIP 754-297-39-32 („Organizator”).
3. Mistrzostwa trwają od **03.08.2022 r.** do **6.08.2022 r.** w ramach Akademii Sztuk Przepięknych, podczas festiwalu „28. Pol'and'Rock Festival” w namiocie znajdującym się na terenie Akademii na Ładowisku Czaplinek-Broczyńno („Namiot”).
4. Zgłoszenia („Zgłoszenie”) są przyjmowane przez Organizatora od dnia **20.07.2022 r.** do dnia **05.08.2022 r. do godziny 11:30 czasu letniego środkowoeuropejskiego (CEST)**.
5. Regulamin jest udostępniony do wglądu na stronie <http://www.phalanxgames.pl> („Strona WWW”).
6. Przed przystąpieniem do Mistrzostw uczestnik powinien zapoznać się z Regulaminem. Przystąpienie do Mistrzostw przez uczestnika - rozumiane jako dokonanie Zgłoszenia zgodnie z §2 regulaminu – jest równoznaczne z zapoznaniem się z niniejszym regulaminem i jego akceptacją.
7. Uczestnikiem Mistrzostw („Uczestnik”), może być osoba spełniająca następujące warunki (łącznie):
  - 1) dokona prawidłowego Zgłoszenia zgodnie z § 2 regulaminu,
  - 2) będzie spełniać wymagania przewidziane w Regulaminie,
  - 3) na żądanie Organizatora przedstawią oryginalne dokumenty, które potwierdzą iż spełniają warunki uczestnictwa w Mistrzostwach, w tym w szczególności dowód tożsamości lub inny dokument, który potwierdzi iż spełniają określone Regulaminem kryteria udziału w Mistrzostwach,
  - 4) ścisłego przestrzegania zasad bezpieczeństwa festiwalu „28. Pol'and'Rock Festival” (załącznik nr 1 do niniejszego regulaminu),
  - 5) złożą pisemne oświadczenie na formularzu udostępnionym przez Organizatora („Formularz”), o którym mowa w § 5.3 regulaminu.

#### § 2. WARUNKI UCZESTNICTWA, ZGŁOSZENIE

1. Uczestnikiem Mistrzostw mogą być osoby fizyczne, które w chwili dokonania Zgłoszenia ukończyły 18. rok życia i posiadają pełną zdolność do czynności prawnych.
2. Z uczestnictwa w Mistrzostwach wyłączeni są członkowie organów lub zatrudnieni (z wyjątkiem wolontariuszy) przez Organizatora, Fundację Wielka Orkiestra Świątecznej

Pomocy, Złoty Melon Sp. z o.o. oraz członkowie najbliższej rodziny tych osób. Przez członków najbliższej rodziny rozumie się: wstępnych, zstępnych, rodzeństwo, małżonków, rodziców małżonków, małżonków rodzeństwa i osoby pozostające w stosunku przysposobienia lub we wspólnym pożyciu.

3. Osoby pragnące wziąć udział w Mistrzostwach, powinny dokonać w terminie, o którym mowa w § 1.4 regulaminu, zgłoszenia do Mistrzostw na jeden z poniższych sposobów:
  - 1) przesłanie wiadomości na adres e-mail: [polandrock@phalangames.pl](mailto:polandrock@phalangames.pl) zawierającego: **imię i nazwisko oraz preferowaną godzinę udziału w Etapie 1**,
  - 2) publikację komentarza w serwisie Facebook, pod postem na stronie wydarzenia Mistrzostw (<https://www.facebook.com/events/755012319016119>), zawierającego **imię i nazwisko oraz preferowaną godzinę udziału w Etapie 1**,
  - 3) prywatnej wiadomości w serwisie Facebook, do strony Phalanx Polska (<https://www.facebook.com/Phalanx.gryplanszowe>), zawierającą **imię i nazwisko oraz preferowaną godzinę udziału w Etapie 1**,
  - 4) zgłoszenie się bezpośrednio na miejscu wydarzenia, przy dedykowanym zapisom stoliku.
4. Każdy Uczestnik Mistrzostw który nie spełnia przewidzianych regulaminem wymogów uprawniających go do uczestnictwa w Mistrzostwach lub naruszy postanowienia regulaminu, może zostać wyłączony z Mistrzostw.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do weryfikacji podanych przez Uczestnika danych, w szczególności poprzez żądanie okazania dokumentu potwierdzającego tożsamość i wiek osoby biorącej udział w Mistrzostwach.
6. **Stwierdzenie niezgodności podanych danych może stanowić podstawę do wyłączenia Uczestnika z Mistrzostwach.**
7. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za nieprawidłowości powstałe w wyniku zakłóceń sieci teleinformatycznych, treści przesyłane w Zgłoszeniu, indywidualne ustawienia urządzeń, za pomocą których Uczestnik wysyła Zgłoszenie oraz sposoby ich konfiguracji, a także ustawienia występujące u operatorów sieci, za pośrednictwem których są wysyłane Zgłoszenia.
8. Uczestnicy w całości pokryją wszelkie koszty i wydatki, jakie poniosą w związku z udziałem w Mistrzostwach. Organizator w szczególności nie pokrywa żadnych kosztów związanych ze Zgłoszeniem bądź udziałem Uczestnika w którymkolwiek z Etapów, o których mowa w §3.1 regulaminu, w tym kosztów przejazdów, zakwaterowania, ani wyżywienia.

### § 3. PRZEBIEG Mistrzostw

1. Mistrzostwa zostaną przeprowadzone w etapach („Etap”/„Etapy”), zgodnie z następującym harmonogramem:

**ETAP 0** – dokonywanie Zgłoszeń (w terminie określonym w § 1.4 regulaminu).

**ETAP 1** – spotkanie z uczestnikami na terenie Namiotu; nauka zasad gry planszowej Pol’and’Rock, rozgrywki w Pol’and’Rock gra planszowa.

Etap 1 odbędzie się o 10:00, 11:30, 13:00, 14:30, 16:00, 17:30 i 19:00, w dniu 3 sierpnia 2022 r., o 10:00, 11:30, 13:00, 14:30, 16:00, 17:30 i 19:00, w dniu 4 sierpnia 2022 r. oraz o

godz. 10:00 i 11:30 w dniu 5 sierpnia 2022 r. Wszystkie rozgrywki w tym etapie zostaną rozegrane z użyciem Małej Sceny z dodatku do gry Pol'and'Rock gra planszowa.

**ETAP 2** – spotkanie z uczestnikami na terenie Namiotu; ćwierćfinałowe rozgrywki w Pol'and'Rock gra planszowa, kwalifikacja do etapu półfinałowego;

Etap 2 odbędzie się o godz. 10:00, 11:30, 13:00 oraz 14:30 w dniu 6 sierpnia 2022 r. Wszystkie rozgrywki w tym etapie zostaną rozegrane z użyciem Dużej Sceny z gry podstawowej Pol'and'Rock gra planszowa.

**ETAP 3** – spotkanie z uczestnikami na terenie Namiotu; półfinałowe rozgrywki w Pol'and'Rock gra planszowa, kwalifikacja do etapu finałowego;

Etap 3 odbędzie się o godz. 16:30 w dniu 6 sierpnia 2022 r. Wszystkie rozgrywki w tym etapie zostaną rozegrane z użyciem Dużej Sceny z gry podstawowej Pol'and'Rock gra planszowa.

**ETAP 4** – finał Mistrzostw na terenie Namiotu.

Etap 4 odbędzie się o godz. 18:30 w dniu 6 sierpnia 2022 r. Rozgrywka finałowa zostanie rozegrana z użyciem Dużej Sceny z gry podstawowej oraz Małej Sceny i Wielkiego Młyna Allegro z dodatków do Pol'and'Rock gra planszowa.

2. Osoba zakwalifikowana do kolejnego etapu zostanie poinformowana o tym fakcie osobiście. W celu sprawnego przebiegu Mistrzostw, Uczestnik dalszego Etapu obowiązany jest do stawienia się przed wejściem do Namiotu na co najmniej 5 minut przed wyznaczoną godziną danego Etapu.
3. W trakcie Mistrzostw działania Uczestników będą rejestrowane (foto, audio i wideo) oraz upubliczniane, w szczególności w ramach transmisji telewizyjnej lub internetowej z festiwalu „28. Pol'and'Rock Festival”.
4. W ramach każdego z Etapów kwalifikować się do kolejnych będą osoby, które wygrają swoje rozgrywki w danym Etapie.
5. Akceptując regulamin Uczestnik oświadcza, iż rozumie jaki jest charakter Mistrzostw i ich formuła, a udziału w Mistrzostwach nie będzie uważał za naruszenie jego dóbr osobistych.
6. Uczestnik Mistrzostw zobowiązany jest przez cały okres trwania Mistrzostw do zachowania się zgodnie z zaleceniami Organizatora, przestrzegania zasad Organizatora oraz wszelkich innych zasad obowiązujących w miejscu odbywania się Mistrzostw. Nieprzestrzeganie niniejszego postanowienia może skutkować decyzją Organizatora o natychmiastowym wykluczeniu z Mistrzostw.
7. Uczestnik przyjmuje do wiadomości, że stawienie się na spotkanie w ramach I Etapu Mistrzostw jest dobrowolne, ale brak stawienia się przez danego Uczestnika stanowi dla Organizatora podstawę do pominięcia danego Uczestnika w Mistrzostwach.
8. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za nieprawidłowe dane podane w Zgłoszeniu lub potwierdzeniu, o którym mowa w §5.3 regulaminu lub za zmianę danych osobowych uniemożliwiającą skontaktowanie się z Uczestnikiem.

9. W przypadkach wykrycia lub uzasadnionego podejrzenia działań lub zaniechań Uczestnika niezgodnych z regulaminem, Uczestnik ten może zostać wykluczony z Mistrzostw. Decyzja o wykluczeniu jest ostateczna.

#### § 4. NAGRODY ZA UDZIAŁ

1. Każdy Uczestnik, który ukończy Etap 3, otrzyma zestaw gier *Forest*, *GoTown* i *Hippo*.
2. Dodatkowo każdy uczestnik, który ukończy Etap 4, otrzyma jedną z gier: *Libertalia*, *Rocketmen*, *Red Rising* bądź *Tortuga 2199*.
3. Dodatkowo zwycięzca Mistrzostw otrzyma zaproszenie na Dużą Scenę festiwalu „28. Pol'and'Rock Festival” podczas trwania koncertu.
4. Nagrody należy odebrać osobiście, po zakończeniu danego Etapu. Nagrody nieodebrane przypadają na rzecz Organizatora lub osób przez niego wskazanych.

#### § 5. PRAWA

1. Wraz z przystąpieniem do Mistrzostw (rozumianym jako przesłanie Zgłoszenia na adres Organizatora) Uczestnik udziela Organizatorowi nieodpłatnej zgody na korzystanie z jego wizerunku, głosu, zachowań, wypowiedzi oraz wszelkich ewentualnych utworów utrwalonych w toku Mistrzostw (dalej łącznie: „**Wizerunek**”) w zakresie utrwalania i zwielokrotniania dowolną techniką, wprowadzania do pamięci komputera i sieci teleinformatycznych lub multimedialnych oraz publicznego udostępniania w taki sposób, aby każdy mógł mieć do nich dostęp w miejscu i czasie przez siebie wybranym, z prawem udzielania dalszych zgód i zezwoleń na rzecz osób trzecich, w szczególności Fundacji Wielka Orkiestra Świątecznej Pomocy z siedzibą przy ul. Dominikańskiej 19C w Warszawie 02-738 (KRS 0000030897) oraz mediów relacjonujących przebieg festiwalu „28. Pol'and'Rock Festival”.
2. Uczestnicy Mistrzostw przyjmują do wiadomości i potwierdzają, iż z uwagi na cel udzielenia zgody, o której mowa w §5.1. powyżej oraz na wartość promocyjną związaną z udziałem w Mistrzostwach, z tytułu udzielania zgód i zezwoleń, o których mowa w regulaminie, Uczestnikom nie przysługuje dodatkowe wynagrodzenie.
3. Uczestnik przyjmuje do wiadomości, iż warunkiem udziału Uczestnika w I Etapie Mistrzostw jest potwierdzenie przez Uczestnika **na piśmie** akceptacji postanowień regulaminu oraz udzielenie przez Uczestnika pisemnej zgody na korzystanie z Wizerunku w zakresie określonym odpowiednio w § 5.1 – 5.2 oraz § 6.2 regulaminu oraz zgody na przetwarzanie danych osobowych zgodnie z §6, według wzoru Formularza przedstawionego Uczestnikowi przez Organizatora. W sytuacji cofnięcia lub braku udzielenia przez Uczestnika zgody, o której mowa powyżej, Uczestnik zostanie wykluczony z Mistrzostw.

## § 6. DANE OSOBOWE

1. Dokonując Zgłoszenia Uczestnik wyraża zgodę na przetwarzanie przez Organizatora jego danych osobowych w celach organizacji i przeprowadzenia Mistrzostw zgodnie z postanowieniami regulaminu.

2. Uczestnik przyjmuje do wiadomości, że:

2.1. Dane osobowe Uczestników przetwarzane są zgodnie z przepisami obowiązującego prawa w zakresie ochrony danych osobowych, w tym w szczególności zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) („**RODO**”).

2.2. Administratorem danych osobowych Uczestnika jest Vertima sp. z o. o. z siedzibą w Opolu przy Al. Przyjaźni 59L/7, 45-572 Opole, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy w Opolu VIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS: 0000621551.

2.3. Podane przez Uczestnika dane osobowe Uczestnika będą przetwarzane:

- w celach organizacji i przeprowadzenia Mistrzostw, w tym w szczególności w celu weryfikacji spełnienia wymogów przewidzianych regulaminem, oceny Zgłoszenia i występów w Mistrzostw, wyłonienia zwycięzców Mistrzostw i kontaktów w ramach Mistrzostw (podstawa przetwarzania: zgoda Uczestnika - art. 6 ust. 1 lit. a RODO);
- w celach związanych z realizacją praw i upoważnień przyznanych Organizatorowi przez Uczestnika mocą regulaminu, w tym w szczególności w zakresie eksploatacji Nagrania zgodnie z regulaminem (podstawa przetwarzania: realizacja prawnie uzasadnionych interesów Organizatora - art. 6 ust. 1 lit. f RODO).

2.4. Podane przez Uczestnika dane osobowe mogą być ujawniane osobom i podmiotom współpracującym z Organizatorem przy organizacji Mistrzostw.

2.5. Dane osobowe Uczestnika nie będą<sup>o</sup> przekazywane do państwa trzeciego lub organizacji międzynarodowej w rozumieniu RODO.

2.6. Dane osobowe Uczestnika będą przechowywane przez okres trwania Mistrzostw oraz przez okres przedawnienia roszczeń związanych z Mistrzostwami, a w przypadku zwycięzców Mistrzostw dodatkowo także przez okres 3 miesięcy po zakończeniu Mistrzostw.

2.7. Uczestnik ma prawo dostępu do treści podanych danych osobowych, ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo do przenoszenia danych, prawo wniesienia sprzeciwu, prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez

wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem. **W celu skorzystania z powyższych praw należy skontaktować się z Vertima sp. z o. o. na adres e-mail: polandrock@phalanxgames.pl lub w formie pisemnej na adres: Al. Przyjaźni 59L/7, 45-572 Opole, z dopiskiem: Mistrzostwa.**

2.8. Uczestnik ma prawo do wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.

2.9. Podanie przez Uczestnika danych osobowych Uczestnika jest dobrowolne, **ale jest warunkiem koniecznym udziału w Mistrzostwach. Uczestnik jest zobowiązany do ich podania, a konsekwencją niepodania danych osobowych będzie wyłączenie Uczestnika z udziału w Mistrzostwach.**

2.10. Dane osobowe Uczestnika nie będą przetwarzane w sposób zautomatyzowany, w tym nie będą podlegały profilowaniu.

## § 7. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. W celu uniknięcia wątpliwości niniejsze Mistrzostwa nie stanowią gry losowej, loterii fantowej, zakładu wzajemnego ani loterii promocyjnej, których wynik zależy od przypadku (przeprowadzenie losowania) w rozumieniu art. 2 ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania Mistrzostw lub zmiany postanowień niniejszego regulaminu (w tym zmiany terminów, o których mowa w § 3.1 regulaminu) z ważnych powodów organizacyjnych, w tym w szczególności do zawieszenia, przerwania, przedłużenia lub odwołania Mistrzostw, organizacji w wybranym przez siebie miejscu i czasie, dodatkowego etapu Mistrzostw, nie przewidzianego w niniejszym regulaminie, zmiany miejsca i czasu Mistrzostw. W przypadku zaistnienia sytuacji, o której mowa powyżej Organizator poda taką informację do publicznej wiadomości na Stronie WWW i na Profilu FB.
3. Spory odnoszące się do i wynikające z Mistrzostw będą rozwiązywane przez Organizatora. Wszelkie decyzje Organizatora będą wiążące i ostateczne.